



**Southern Ohio Adult Soccer Association**



## **Reglas del torneo de la Copa SOASA**

### **Elegibilidad**

- Para poder participar en la Copa SOASA, los equipos deben terminar en primer o segundo lugar en la liga superior o en la división más alta de una liga aprobada por la SOASA.
- El equipo debe estar en situación de regularidad con la liga y con la SOASA.
- El ganador y el subcampeón de la Copa SOASA califican para el Torneo de Campeones.
- Si el campeón de la Copa SOASA o el subcampeón deciden no presentarse en el Torneo de Campeones, la invitación puede transferirse a los equipos que terminaron en tercer y cuarto lugar.
- La SOASA se reserva el derecho a seleccionar a un representante estatal alternativo en caso de que el campeón decida no participar en el Torneo de Campeones.

### **Reglas de juego**

- La Copa SOASA se jugará utilizando las reglas internacionales de la FIFA/USSF.
- Se permiten excepciones a estas reglas y cambios en la línea del medio campo:
  - después de que se marca un gol,
  - antes de los saques de meta a favor de cualquiera de los equipos,
  - Por los dos equipos si el equipo en posesión y antes del saque de banda elige un cambio.
  - al comienzo de cualquier período de juego y
  - después de que el árbitro detiene el juego por una lesión.
- Se permite a los jugadores volver a ingresar al partido.
- No existe límite para la cantidad de veces que un jugador puede ser reemplazado o volver a ingresar al partido.
- El formato para extra tiempo deberá ser de 2 periodos de diez (10) minutos cada uno, "gol de oro" para la victoria. (2-08)

### **Lugar de celebración de la Copa SOASA**

- El lugar de celebración de la Copa SOASA irá alternándose entre Dayton, Columbus y Cincinnati.
- En cada ciudad, un representante de la liga es responsable de organizar la Copa SOASA cada tres años.
- Si en la ciudad designada para un determinado año la liga no puede organizar la Copa SOASA, se ofrecerá a la siguiente ciudad de la rotación ser la anfitriona del evento. En ese caso, la ciudad designada pierde su turno.
- Durante cada Copa SOASA pueden utilizarse lugares alternativos en caso de que dos equipos de la misma región puedan jugar un partido de la copa localmente.

- La SOASA reservará los terrenos de juego para el torneo junto con la liga que organice el evento.
- La SOASA está a cargo de tomar la decisión final en cuanto a la selección del lugar y ciudad para la Copa SOASA.

### **Listados**

- Cada equipo puede vestir a 18 jugadores por partido de los 22 incluidos en su listado de la liga.
- Se requieren pases válidos y sellados. Todos los jugadores deben tener un pase válido y estar en una situación de regularidad con su liga.
- Tres (3) jugadores invitados serán permitidos participar. Los jugadores invitados deberán de tener una tarjeta de registro válida de SOASA y estar en buen estado con la liga.
- No se les permite a los jugadores participar en más de un equipo de la Copa SOASA.
- Los jugadores no pueden cambiarse de equipo durante el torneo de la Copa SOASA.
- Los listados se congelan después del último partido dentro de la liga (Reglas de Orden de la SOASA nro. 2b).
- La SOASA se reserva el derecho a tomar decisiones respecto de cualquier discrepancia en los listados de la Copa SOASA.

### **Uniformes**

- Cada equipo debe tener las mismas camisetas, pantaloncillos cortos, calcetines y canilleras reglamentarias.
- Todos los jugadores, salvo el guardameta, deben usar camisetas numeradas.
- El equipo que encabeza la categoría del torneo es el equipo local.
- El equipo local debe usar una camiseta de color alternativo en caso de que surja un conflicto de uniformes con el equipo visitante.
- Puede sacarse a un jugador del terreno de juego para que se acomode el uniforme.

### **Puntaje de la Copa SOASA**

- Cada equipo sumará puntos por partido ganado o empatado. El sistema de puntos de la Copa SOASA es el siguiente: Victoria = 3 puntos, empate = 1 punto, derrota = 0 puntos
- El equipo con más puntos después de que se jueguen todos los partidos del torneo será el campeón de la Copa SOASA.
- Si un equipo tiene menos de siete (7) jugadores al comenzar el partido, le contará como partido perdido por el marcador de 3:0. El comité del torneo guarda los derechos de esta(s) reglas (2-09)

### **Desempates de la Copa SOASA**

- Competencia cabeza a cabeza
- Menor cantidad de puntos por tarjeta durante el torneo. Roja = 3 puntos, amarilla = 1 punto
- Diferencia de goles: máximo de tres por partido
- Cantidad mínima de goles permitida
- Cantidad máxima de goles marcados
- Resultados de los tiros penales
- Tirar la moneda

### **Formato del torneo de la Copa SOASA**

- SOASA eligirá el formato del torneo. El número de equipos y la cantidad de tiempo disponible serán las consideraciones en esta decisión

### **Tiros penales**

- Los tiros ejecutados desde el punto penal deberán ajustarse a los procedimientos de la FIFA.

### **Espíritu deportivo**

- La Copa SOASA se jugará con buen espíritu deportivo.
- El jugador que reciba una tarjeta roja directa durante un partido quedará suspendido por el resto del juego más dos (2) partidos adicionales. La suspensión se aplicará a los dos partidos siguientes del torneo programados para el equipo.
- El jugador que reciba dos tarjetas amarillas durante un partido quedará suspendido por el resto del juego más un (1) partido adicional. La suspensión se aplicará al partido siguiente del torneo programado para el equipo.
- El jugador que acumule tres tarjetas amarillas durante la Copa SOASA (una por partido) quedará suspendido para el siguiente partido del torneo.
- La SOASA se reserva el derecho a hacer cumplir las sanciones según sea necesario para conservar la integridad del juego.

### **Protestas**

- El equipo pagará un cargo por protesta de \$100 en efectivo al Presidente de la Copa SOASA.
- Las protestas deben presentarse por escrito, junto con el cargo de \$100, ante el presidente del torneo de la Copa SOASA dentro de los 30 minutos posteriores a la finalización del partido.
- El entrenador debe notificar al árbitro de su intención de presentar una protesta inmediatamente después del partido en cuestión.
- Sólo pueden presentarse protestas cuando exista un conflicto relacionado con las reglas del juego.
- No se aceptarán protestas en torno a una decisión del árbitro.
- Se le devolverá el cargo de \$100 al equipo si se confirma la protesta.
- Si se rechaza la protesta, el equipo pierde el derecho a que se le reembolsen los \$100.
- La resolución del Presidente de la Copa SOASA respecto de cualquier protesta presentada es definitiva.
- Si hay puntos que no fueron tomados por el comité de reglas, será determinado por el comité del torneo. (2-09)